



Plant-t 2.0

1

Robbe Marchand
Louis Laplasse
Viktor Durnez

2

-



verbeteringen project

3

Plant-T verbeteren:

- Zonnepaneel + batterij
- Timer
- Rond laten draaien
- Zeef
- Voedingsstoffen

→ **Maximaal rendement voor de tuinbouw**



4

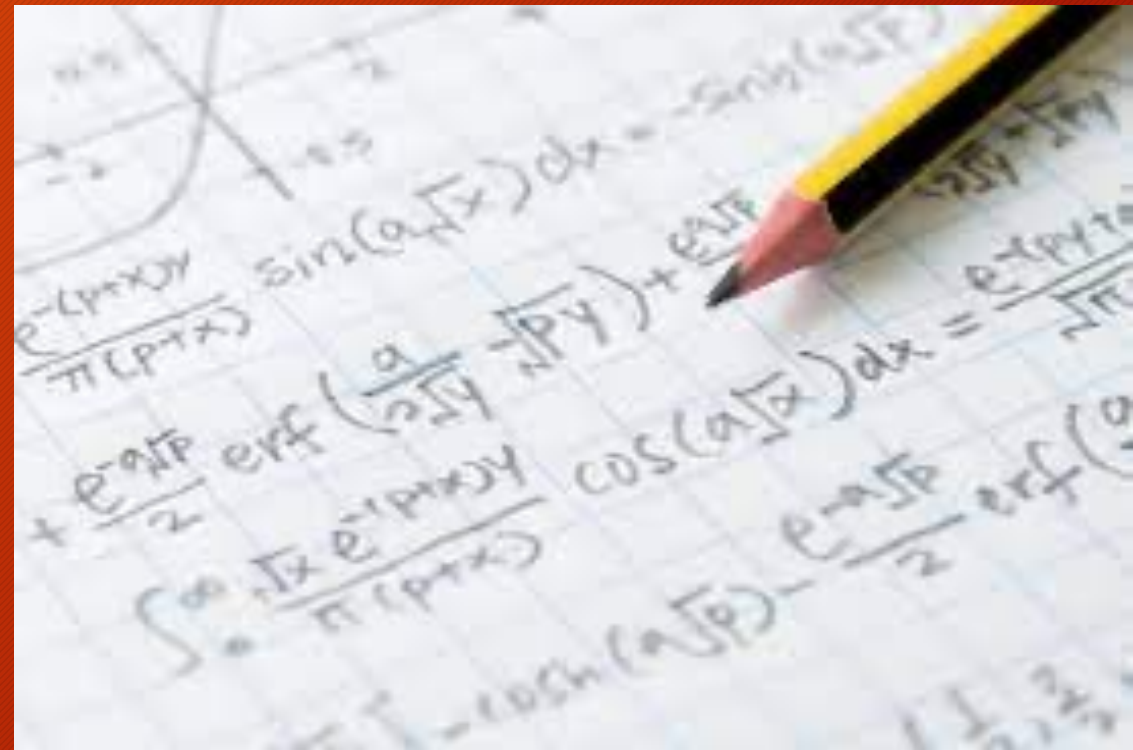
-

Wetenschap, wiskundige uitdaging

5

Berekeningen rond:

- Sterkte van plant-T
- Krachten op rotatievlak,...
- Hoeveelheid opgewekte energie
- Hoeveelheid nodige energie
- Vochtigheid - temperatuur



De uitdagingen voor leerlingen

6

- Probleemoplossend denken
- Creatief omgaan met ideeën
- Kritisch:
Aankoop $\Leftrightarrow$ meerwaarde voor het afgewerkte product



Maatschappelijk relevant

7

- Maatschappelijk:
 - ➔ bedrijf gaat erop vooruit, beter product voor klant
 - ➔ Efficiënter omspringen met oppervlakte en water
- Aansluitend bij eigen leefwereld :
 - ➔ Wens om klimaat en milieu te verbeteren in de toekomst



Zelfstandigheid

8

- Groepsverband
- Informatie inwinnen
- Eigen onderzoek haalbaarheid van verschillende verbeteringen
- Zelfstandig communiceren
(bedrijf, onderzoekscentrums, school,...)

Planning

9

- FASE 1: Analyseren, verbeelden en plannen
➔ september – november
- FASE 2: Uitvoeren en testen
➔ december – maart
- FASE 3: Reflecteren en rapporteren
➔ april – 20 mei



Bedankt om te luisteren

10

